

PROPOZICE

na krajský bodovací turnaj B žactva ve stolním tenisu 2024-2025



Krajský Svaz Stolního tenisu

Pořadatel: Krajský svaz stolního tenisu Vysočina z.s.

Datum: sobota 8. 2. 2025

Místo: Herna stolního tenisu TEMPO – středisko volného času Polná, Indusova ul. 210, Polná (DDM)

Rozhodčí: vrchní rozhodčí – **Jaroš Zdeněk** (728 478 298), e-mail: zdenek_jaros@centrum.cz
zástupce v.r. – **Richter Jaroslav** (607 275 479)

Technický pracovník oddílu: Cveček-Nejedlá (723 906 709)

Přihlášky: Přihlášky hráčů se podávají nejpozději do čtvrtku 6.2.2025 na e-mailovou adresu: r.muska@seznam.cz. Zúčastnit se mohou **neregistrovaní, registrovaní mimo žebříčky (u U 15 1.-16. místo)**

Vklady: jednotné startovné **50,- Kč** pro všechny hráče, vybírá výše uvedený technický pracovník

Soutěžní disciplíny:

- Dvuhry /společná soutěž chlapců a dívek ročník **2010** a mladších /, vrchní rozhodčí rozhodne, dle počtu zúčastněných, budou-li čtyřhry a pokud ano, budou-li se hrát na 3 nebo 2 vítězné sady.
- Soutěž se rozdělí do dvou kategorií – **mladší U 11**(ročník **2014 a mladší**) a **starší U 15** (ročníky **2010 až 2013**) pokud bude v každé kategorii min. 6 soutěžících, jinak se bude hrát společně; čtyřhra bude vždy společná.

Časový plán: 7,45 – 8,15 hod. – prezentace
8,15 – 8,45 hod. – losování prvního stupně
8,45 – 9,00 hod. – nástup a zahájení soutěží

V případě předpokládaného zpožděného příjezdu, oznámí rodič (hráč) tuto skutečnost na **mobil vrchního rozhodčího** ještě před uplynutím doby konce prezentace. Pokud tato povinnost nebude splněna a hráč se dostaví po konci prezentace nebude připuštěn k soutěži.

Vrchní rozhodčí se řídí rozpisem Poháru VYSOČINY mládeže 2024-2025 a aktuálním krajským žebříčkem mládeže.

System soutěží:

Soutěže dvouher se hrají kombinovaným způsobem, a to podle počtu zúčastněných hráčů. System je pro vrchního rozhodčího doporučující:

Soutěže dvouher se hrají kombinovaným způsobem, a to podle počtu zúčastněných hráčů.

1. Do 11 hráčů včetně

Hraje každý hráč s každým.

2. Do 23 hráčů včetně

Upraveným dvoustupňovým systémem.

První stupeň

- 4 skupiny

Druhý stupeň

- Finálový pavouk - na 8 hráčů, hráči z prvních a druhých míst základních skupin
- Útěcha I - na 8 nebo méně hráčů, hráči ze třetích a čtvrtých míst základních skupin
- Útěcha II - na zbývající počet hráčů, hráči z pátých a šestých míst základních skupin

Ve finále a v útěše s „dohráváním“ o umístění, při počtu 3 až 5 hráčů v Útěše II. hraje každý s každým.

3. Při počtu od 24 do 36 hráčů včetně

Upraveným dvoustupňovým systémem.

První stupeň

- 8 skupin

Druhý stupeň

- Finálový pavouk - na 16 hráčů, hráči z prvních a druhých míst základních skupin
- Útěcha - na zbývající počet hráčů

Ve finále a v útěše s „dohráváním“ o umístění.

4. Při počtu od 36 hráčů do max. 48 hráčů

Dvoustupňovým systémem.

První stupeň

- 12 skupin

Druhý stupeň

- Finálový pavouk - na 24 hráčů, hráči z prvních a druhých míst základních skupin
- Útěcha - na zbývající počet hráčů

Ve finále a v útěše s „dohráváním“ o umístění.

5. Při počtu od 48 a více hráčů

Dvoustupňovým systémem.

První stupeň

- 16 skupin

Druhý stupeň

- Finálový pavouk - na 32 hráčů

- Útěcha - na zbývající počet hráčů

Ve finále po druhém kole pavouka s "dohráváním" umístění posledních 8 hráčů. Útěcha bez "dohrávání" o umístění, tj. pouze vyřazovacím způsobem.

Čtyřhry, pokud se budou hrát - vyřazovací způsob (na tři nebo dvě vítězné sady).

Ceny:

- Vítězové soutěží obdrží poháry.
- Hráči umístění na prvním až třetím místě dvouhry obdrží medaile a diplomy.
- Hráči umístění na prvních dvou místech ve čtyřhře obdrží medaile a diplomy, hráči děleného třetího místa obdrží diplomy.
- Diplomy dále obdrží hráči umístění na 4. místech a na prvních třech místech útěchy.

Ceny zajistí pořadatel turnaje – KSST Vysočina. Po ukončení BTM je slavnostní vyhlášení výsledků, ceny předává vrchní rozhodčí.

BTM 2024-2025 se budou hrát jednotnými míčky JOOLA PRIME (FLASH) – zajistí KSST VYSOČINA.

Občerstvení zajištěno v bufetu.

Roman Muška
předseda KM

Miloslav Zadražil
předseda VV KSST VYSOČINA z.s.